**[ 3월 3주차 프로젝트 수행 일지 ]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 주제** | 게임사의 OpenAPI를 활용한 게임정보 및 커뮤니티 서비스 제공 | | |
| **프로젝트 팀명** | First | **프로젝트 팀원** | (팀장) 김종진  (팀원) 이동규, 이희성, 장은영, 주해진 |

※ 프로젝트 수행 일지는 매 주 금요일 18:00 전까지 최종본을 제출해주세요

**1. 프로젝트 수행 계획 및 현황**

|  |  |
| --- | --- |
| **금주 프로젝트 수행 내용** | **차주 프로젝트 수행 계획** |
| **공통**: 프로젝트 환경 구축, 기획 일부 수정(피드백, 개발 인원 감소로 인한 프로젝트 규모 축소)  **Sever**:  **공통**: 각 컨트롤러가 사용 할DAO, DTO, Mapper, db.sql 작성  **인증관련**: 로그인, 회원 정보 전달, 회원가입, 정보수정, 탈퇴에 관한 컨트롤러 구현  **보안 관련**: JWT을 활용하여 token을 통하여 유저 인증 기능 구현  **API관련**: 게임사API로부터 정보를 전달 받아 필요한 부분만 추출하여 반환해주는 컨트롤러 구현    **Web**:  **화면 구성**:  완성: 홈, 로그인  진행중: 회원가입, 게임 정보, 자유 게시판, 회원 정보, 관리자  **기능**: 게시판 좋아요, session을 이용한 로그인 유지, 메인 화면 게임 정보 출력 | 공통: 발표 준비 (4월 1일)  Sever: 추가 변경사항이 있을 경우 변경  Front – Web: 진행중인 화면 마무리  Front – App: 프로젝트 환경 구축 및 화면 작성 |

**2. 금주 프로젝트 피드백 사항 및 의견**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 피드백**  **사항 및 의견** | 1. 순서도 추가  - 차주 발표에 추가 예정  2. COMMENT.WRITER는 USERS의 ID와 FK 되어야 하지 않는지  - 외래키로 지정  3-1. POST 좋아요 관련  - 관련 테이블 작성하여 ID당 한 번만 가능하게 끔 변경, 재 클릭시 좋아요가 취소됨  3-2. 다양한 게시판을 구현하는 화면구성, API를 이용해 다 불러서 보여주는지  - 다양한 게시판 -> 1개의 개게시판, API로는 게임 정보만 보여주는 페이지 따로 한가지 존재  3-3. REPORTCOUNT  - 신고 횟수였으며, 팀원 감소로 인해 해당 부분 제거  4. Q&A, 고객센터 관련 테이블  - 자유게시판 1가지만 기획 |

**3. 강사님 피드백 사항**

|  |  |
| --- | --- |
| 윤필용 강사님 |  |
| 문오경 강사님 |  |